

PUERTAS PRACTICABLES ALAS 58

Ud. de puerta exterior con dimensiones x (LxH) mm de la serie **ALAS 58** de **ALAS IBERIA**; realizada con perfiles de aluminio extruido en aleación 6063 (según Norma UNE 38.337) y tratamiento T5 (según norma UNE 38.002).

Aluminio acabado anodizado según la marca de calidad EURAS-EWAA, clase (15-20-25) con un espesor mínimo de(15-20-25) micras, color

O aluminio acabado lacado según el sello de calidad QUALICOAT (espesor de la capa de pintura poliéster mínimo 60 micras), color RAL....

La puerta está compuesta por marcos de modulo 50 (u 80) mm y hojas tubulares perimetrales coplanares de módulo 50 mm, con frente de (95 ó 130 mm) con cortes a inglete unidos con escuadras de bloqueo de 40 mm, bisagras especiales encastradas en la cámara, con regulación tridimensional, casquillo en delrin y eje en acero inoxidable, y con accesorios de cierre propios de la serie.

Estanqueidad sobre la hoja por una doble barrera de juntas perimetrales en E.P.D.M y en la parte inferior con burlete multifilamento colocado sobre perfil de remate (ó con guarnición bajo puerta con fijación oculta, cierre automático por botón y alineación automática al pavimento).

La apertura será (de 1 ó 2 hojas) de apertura (interior, exterior ó vaivén), cerradura con(1 ó 3) puntos de cierre (o electrocerradura de apertura a distancia embutida en el perfil de hoja) accionada por manilla, tirador o barra antipánico, acristalada mediante junquillos al interior con vidrio de(5 a 30) mm colocado sobre calzos elásticos y aislado con juntas de neopreno tanto por el exterior como por el interior.

La puerta estará colocada sobre premarco de aluminio anclado a la obra de fabrica, aislada con espuma de poliuretano y sellada al exterior con un cordón de silicona con sección mínima de 3x3 mm. Rematada con tapajuntas perimetral interior en perfil de aluminio con el mismo acabado que la puerta.

Todo ello según detalles de proyecto, totalmente acabada y rematada y con p.p. de medios auxiliares para la realización de la obra.